LEXIBOOK®

LE DICTIONNAIRE ÉLECTRONIQUE MULTIMÉDIA

Mode d'emploi

MD6000F

Copyright © Lexibook 2003

SOMMAIRE

	Page
Introduction	5
1. Caractéristiques générales	5
1.1 Guide des touches et symboles	5
1.2 Menu principal	5
2. Aide	6
3. Dictionnaire	6
3.1 Saisir un mot	6
3.2 Saisir une lettre accentuée	7
3.3 Lire la définition	7
3.4 Options	8
3.5 Index	8
3.6 Mots croisés et lettres jokers	8
4. Synonyme	9
5. Grammaire	9
5.1 Conjugaison des verbes	9
5.2 Déclinaison des noms communs	9
5.3 Déclinaison des adjectifs	10
6. La fonction Hypertexte	10
7. Mémo-liste	10
8. Encyclopédie	11
8.1 Recherche par domaine de savoir	11
8.2 Afficher le domaine de savoir à partir d'une entrée du Dictionnaire	11

	Page
9. Proverbes populaires	12
10. Galerie	12
11. Calculatrice	13
12. Convertisseur	14
13. Jeux	14
13.1 Pendu	14
13.2 Méli Mélo	15
13.3 Anagramme	15
13.4 Devinette	15
13.5 Serpent	15
13.6 Combinaison gagnante	15
13.7 Paires	15
13.8 Logistique Pro	16
13.9 Démineur	16
13.10 Grille de nombre	16
14. Configuration	17
15. Horloge	17
16. Alarme	17
17. Lien PC	18
18. Télécharger fichier	18
19. Informations techniques importantes	19
20. Précautions d'emploi	19
21. Garantie	20

Copyright © Lexibook 2003

Copyright © Lexibook 2003

Introduction

Félicitations ! Nous sommes heureux de vous compter parmi les très nombreux utilisateurs des produits Lexibook. Voici le **Dictionnaire Électronique Multimédia MD6000F**, la nouvelle génération de dictionnaire électronique.

Nous vous invitons à lire attentivement ce mode d'emploi pour profiter au maximum de toutes les fonctions offertes par le Dictionnaire Électronique Multimédia.

1. Caractéristiques générales

1.1 Guide des touches et symboles

Touches	Description	
MD6000F	**Touche pressée une fois**	**Touche maintenue appuyée**
	Aide disponible à tout instant.	---
	Marche/Arrêt.	---
0 à 9	Chiffres pour l'utilisation en mode Calculatrice.	---
	Insère un espace.	---
	Permet d'obtenir les lettres majuscules.	---
	Corrige le dernier caractère entré.	Efface tout.
	Permet de se déplacer vers le haut/bas.	Va directement à la précédente/ prochaine section.
	Permet de se déplacer vers la gauche/droite.	---
	Ces touches permettent de sélectionner les différentes options présentées à l'écran.	---
Echap.	Retourne à l'écran précédent.	Retourne à la page d'accueil de l'activité.

1.2 Menu principal

Le Menu principal propose 14 activités regroupées en 6 sections :

- Section 1/6 Langage : Dictionnaire, Encyclopédie et Proverbes populaires
- Section 2/6 Etude : Mémo Liste et Galerie
- Section 3/6 Calcul : Calculatrice (Calc.) et Convertisseur (Convert.)
- Section 4/6 Autre : Jeux, Configuration (Config.) et Aide

Copyright © Lexibook 2003

- Section 5/6 Horloge : Horloge et Alarme
- Section 6/6 Download : Lien PC et Télécharger fichier

Appuyez sur les touches ◁ et ▷ pour accéder à chacune de ces sections.

Appuyez sur la touche Echap. pour revenir au début de la section. Le symbole **[maison]** à gauche de la touche Echap. vous indique que vous pouvez à tout moment revenir au Menu principal en maintenant appuyée cette touche Echap..

2. Aide

Dans chaque section, vous pouvez obtenir de l'aide en appuyant sur la touche ⊕. Le Dictionnaire Électronique Multimédia affichera alors la notice d'aide correspondante à la section ou vous vous trouvez. Pour obtenir la liste des rubriques d'aide disponibles, choisissez directement dans le menu l'activité Aide (page 4/6).

Utilisez les flèches △ et ▽ pour faire défiler les différents paragraphes d'aide. Sélectionnez avec les touches △ et ▽ la rubrique d'aide que vous souhaitez consulter et validez en appuyant sur OK. Faites défiler le texte avec les touches △ et ▽. Appuyez sur Tout ⊕ ou pour revenir à la page d'accueil de l'activité Aide.

3. Dictionnaire

3.1 Saisir un mot

Entrez dans l'activité Dictionnaire, tapez le mot souhaité et appuyez sur OK pour obtenir sa définition.

Pour taper une lettre majuscule appuyez sur la touche ⇧ et sur la lettre voulue. Pour taper une lettre accentuée reportez vous au paragraphe suivant.

Pour corriger en cours de frappe :
- soit appuyez une fois sur ⌫ pour effacer le dernier caractère tapé,
- soit appuyez et maintenez enfoncée la touche ⌫ pour effacer tout le mot,
- appuyez sur les touches ◁ ou ▷ pour positionner le curseur à l'endroit voulu pour insérer un nouveau caractère.

Avant d'afficher la définition, le dictionnaire vérifie l'orthographe du mot tapé. Si le mot est correct, le dictionnaire affiche directement sa définition. Si le mot est mal orthographié, le dictionnaire proposera une liste de corrections. Appuyez sur △ ou ▽ pour faire défiler les mots proposés et appuyez sur OK pour voir leur définition.

Vous pouvez également rechercher un mot par ordre alphabétique en appuyant sur Index.

Appuyez sur △ ou ▽ pour faire défiler les mots proposés et appuyez sur OK pour voir leur définition.

Copyright © Lexibook 2003

3.2 Saisir une lettre accentuée

Pour obtenir une lettre accentuée, appuyez sur ⇧ + la lettre associée (a, e, i, o, u) en même temps. Une barre d'accents apparaît alors en haut à droite de l'écran avec les différentes lettres accentuées surlignées. Appuyez sur la lettre associée pour surligner la lettre accentuée que vous désirez.

Une autre solution consiste à maintenir appuyée la lettre à accentuer. La barre d'accents apparaît alors en haut à droite de l'écran, le curseur fait défiler les différents accents, il vous suffit alors de relâcher la touche lorsque la lettre accentuée que vous désirez est surlignée.

Lettres	Lettres accentuées disponibles
A	a A à â
E	e E é è ê ë
I	i I ï î
O	o O ô œ
U	u U ù û ü
C	c C ç

3.3 Lire la définition

Le mot sélectionné est affiché en gras. La catégorie grammaticale est affichée en caractères italiques.

Lorsque plusieurs définitions sont disponibles, une indication du nombre de définition apparaît en haut à droite de l'écran (1/3 par exemple). Les définitions apparaissent alors par ordre alphabétique, appuyez sur la touche △ ou ▽ et maintenez-la enfoncée pour aller directement à la page précédente ou suivante. Si la définition est longue appuyez sur △ ou ▽ pour faire défiler tout le texte.

Vous pouvez également obtenir la définition des mots précédents ou suivants le mot que vous avez tapé dans le dictionnaire en appuyant sur les touches ◁ ou ▷.

Lorsque le mot est accompagné d'une illustration, celle-ci se trouve sur le côté droit de l'écran. Lorsque le mot est accompagné d'une prononciation et/ou d'un effet sonore appuyez sur [🔊] pour écouter. Attention, tous les mots ne sont pas illustrés par une image et/ou un effet sonore.

Pour revenir à l'écran précédent appuyez sur ⏻ [Echap.].

Pour faire une nouvelle recherche :

- revenez à la première page du dictionnaire en maintenant la touche ⏻ [Echap.] appuyée. Appuyez plusieurs secondes sur ← pour effacer le mot et tapez un autre mot.
- tapez directement un nouveau mot et appuyez sur OK pour valider.

Copyright © Lexibook 2003

3.4 Options

La touche [ ] donne accès aux options : Synonyme, Grammaire, Hypertexte, Ajouter à la mémo-liste, Rechercher les proverbes utilisant ce mot, Nouvelle recherche. Utilisez les touches △ ou ▽ pour choisir une option. Chaque option est expliquée dans ce mode d'emploi.

Si aucune lettre n'est pressée pendant 5 secondes, le Dictionnaire Électronique Multimédia vous expliquera comment l'utiliser pour les mots croisés ou les lettres manquantes, dites jokers.

3.5 Index

Vous pouvez "feuilleter" le Dictionnaire Électronique Multimédia par ordre alphabétique en commençant par la ou les lettres que vous souhaitez.

Dans l'activité Dictionnaire appuyez sur la touche [Index] pour obtenir la liste alphabétique de tous les mots du dictionnaire. Utilisez les touches △ et ▽ pour sélectionner le mot que vous souhaitez et appuyez sur OK pour lire sa définition. Vous pouvez également chercher des mots à partir d'une ou plusieurs lettres, la liste des mots est mise à jour au fur et à mesure que vous tapez les lettres du ou des mots que vous cherchez.

Pour revenir à l'activité Dictionnaire, appuyez sur [Echap.] et maintenez cette touche enfoncée.

3.6 Mots croisés et lettres jokers

Le Dictionnaire Électronique Multimédia vous permet de résoudre tous vos jeux de lettres grâce à la fonction Mots croisés et lettres jokers obtenue grâce à la touche [? *].

Utilisation de la touche ? : cette touche permet de trouver des mots pour lesquels vous n'avez pas toutes les lettres. Entrez les lettres que vous connaissez et remplacez celles que vous ne connaissez pas par ?. Pour obtenir le ? appuyez une fois sur la touche [? *]. Lorsque tout le mot est tapé (avec les lettres connues et les ?), appuyez sur OK pour lancer la recherche. Le Dictionnaire Électronique Multimédia recherchera automatiquement tous les mots qui peuvent correspondre à ces lettres. Pour chacun des mots, il est possible de lire la définition du dictionnaire en le sélectionnant et appuyant sur OK.

Utilisation de la touche * : cette touche permet de trouver tous les mots commençant par les mêmes lettres. Entrez les premières lettres du mot que vous cherchez suivi de *. Pour obtenir le *, appuyez sur la touche [? *] et maintenez-la enfoncée. Les deux caractères apparaissent surlignés alternativement dans le rectangle en haut à droite de l'écran. Relâchez la touche lorsque le * est surligné puis appuyez sur OK pour lancer la recherche. Le Dictionnaire Électronique Multimédia recherchera automatiquement tous les mots qui commencent par ces lettres. Il est possible de lire la définition de chacun des mots en le sélectionnant et appuyant sur OK.

Copyright © Lexibook 2003

4. Synonyme

Une fois la définition du mot affichée, appuyez sur [≡] et sélectionner l'option Synonyme en appuyant sur OK. Si vous souhaitez voir la définition de l'un des synonymes appuyez sur △ ou ▽ pour le sélectionner et appuyez sur OK pour lire sa définition.

Appuyez sur ⌂ [Echap.] pour revenir à l'écran précédent.

5. Grammaire

5.1 Conjugaison des verbes

Le Dictionnaire Électronique Multimédia conjugue tous les verbes aux 10 temps : présent de l'indicatif, imparfait, passé simple, futur de l'indicatif, subjonctif présent, subjonctif imparfait, conditionnel présent, impératif, participe présent et participe passé.

Entrez dans l'activité Dictionnaire, tapez un verbe et appuyez sur OK pour obtenir sa définition. Si le verbe est aussi un nom ou une locution, appuyez sur les touches △ ou ▽ pour obtenir la définition du verbe. Sélectionner Grammaire dans les **"Options"** pour obtenir sa conjugaison au premier temps : le présent de l'indicatif. Pour voir la 3ème personne du pluriel, appuyez sur ▽.

Pour obtenir la suite des conjugaisons, appuyez sur ◁ ou ▷ pour les faire défiler.

Pour revenir ensuite à la définition du verbe, appuyez sur ⌂.

Pour faire une nouvelle recherche :
- appuyez sur la touche ⌂ [Echap.] et maintenez-la enfoncée pour revenir au mode Dictionnaire et tapez un nouveau verbe.
- ou tapez directement un nouveau verbe.

5.2 Déclinaison des noms communs

Le Dictionnaire Électronique Multimédia décline les noms communs au singulier et au pluriel.

Entrez dans l'activité Dictionnaire, tapez un nom et appuyez sur OK pour obtenir sa définition. Si le nom est aussi un verbe, un adjectif ou une locution, appuyez sur les touches △ ou ▽ pour afficher la définition du nom.

Appuyez sur [≡], sélectionnez Grammaire pour obtenir sa déclinaison au singulier et au pluriel.

Pour revenir ensuite à la définition du nom, appuyez sur ⌂.

Pour faire une nouvelle recherche :
- appuyez sur la touche ⌂ [Echap.] et maintenez-la pour revenir au mode Dictionnaire et tapez un nouveau nom.
- ou tapez directement un nouveau nom.

Copyright © Lexibook 2003

5.3 Déclinaison des adjectifs

Le Dictionnaire Électronique Multimédia décline les adjectifs à toutes les formes : masculin singulier et pluriel, féminin singulier et pluriel.

Entrez dans l'activité Dictionnaire, tapez un adjectif et appuyez sur OK pour obtenir sa définition.

Si l'adjectif est aussi un verbe, un nom ou une locution, appuyez sur les touches △ ou ▽ pour afficher la définition de l'adjectif.

Appuyez sur [≡↓] pour sélectionner Grammaire pour obtenir sa déclinaison à toutes les formes. Pour voir le féminin pluriel appuyez sur ▽.

Pour revenir ensuite à la définition du nom, appuyez sur ⏻ [Echap.].

Pour faire une nouvelle recherche :
- appuyez sur la touche ⏻ [Echap.] et maintenez-la enfoncée pour revenir au mode Dictionnaire et tapez un nouveau nom.
- ou tapez directement un nouveau nom.

6. La fonction Hypertexte

La fonction hypertexte permet de rechercher la définition d'un mot contenu dans une définition.
Lorsque la définition d'un mot est affichée, appuyez sur [≡↓] et sélectionnez Hypertexte. Utilisez les touches △ ou ▽ pour déplacer la sélection sur le mot voulu. Appuyez sur [Définition] ou directement sur OK pour obtenir sa définition.

Pour revenir à la définition initiale, appuyez sur ⏻ [Echap.].

Pour faire une nouvelle recherche :
- appuyez sur la touche ⏻ [Echap.] et maintenez-la enfoncée pour revenir au mode Dictionnaire et tapez un nouveau mot.
- ou tapez directement un nouveau mot.

7. Mémo-liste

Pour retrouver facilement les définitions de plus de 100 mots que vous souhaitez conserver, vous pouvez les enregistrer dans la Mémo-liste du Dictionnaire Électronique Multimédia.

Entrez dans l'activité Mémo-liste (page 2/6), la liste des mots enregistrés apparaît. Avec les touches △ et ▽ sélectionnez le mot souhaité puis :
- appuyer sur OK pour lire sa définition (toutes les options vous sont alors disponibles pour ce mot).
- appuyez sur [Effacer] pour supprimer ce mot.
- appuyez sur [≡↓] sélectionnez Nouveau mot seulement pour ne voir que les derniers mots entrés.
- appuyez sur [≡↓] sélectionnez Effacer tous les mots pour supprimer tous les mots de la Mémo-liste.

Copyright © Lexibook 2003

- tout ce que vous avez passé en revue est annoté du symbole **[oeil]**. Pour effacer ce symbole, appuyez sur [≡] et choisissez Tout réinitialiser .

Pour enregistrer un mot dans la Mémo-liste, affichez la définition du mot que vous souhaitez conserver dans la Mémo-liste, appuyez sur [≡] pour sélectionner Mémo-liste. Lorsque l'écran vous indique Ajouter à la Mémo-liste , choisissez **OUI** .

Pour revenir à la page d'accueil de l'activité Mémo-liste appuyez sur [Echap.].

8. Encyclopédie

Le Dictionnaire Électronique Multimédia vous permet de rechercher les noms propres du Dictionnaire selon leur domaine de savoir. Le Dictionnaire contient plus de 900 domaines déclinés à partir de deux grands ensembles : la Géographie et les Hommes.

8.1 Rechercher par domaine de savoir

Entrez dans l'activité Encyclopédie, utilisez les touches △ et ▽ pour sélectionner Géographie ou Personne. Appuyez sur OK pour afficher les sous domaines du premier niveau.

Ex sous domaines de la Géographie : ville , espace , montagne-massif , désert , mer-île-détroit , fleuve-rivière , lac et Etat-région .

Sélectionnez le domaine voulu avec les touches △ et ▽. Appuyez sur OK pour afficher à nouveau les sous domaines correspondants. Et ainsi de suite jusqu'au domaine le plus précis pour afficher la liste des noms propres classés dans le dernier sous domaine.

Pour afficher la définition d'un nom propre listé dans l'un de ces domaines, sélectionnez-le à l'aide des touches △ et ▽ puis appuyez sur OK.

Il est possible d'enregistrer un signet à un domaine ou un sous domaine que vous souhaitez consulter ultérieurement avec facilité. Lorsque vous êtes dans ce domaine ou sous domaine, appuyez sur [≡] et choisissez Mettre un signet . Lorsque vous avez enregistré un ou plusieurs signets pour un ou plusieurs domaines, vous pouvez y retourner directement en choisissant Sauter au signet dans les [≡].

Pour supprimer le symbole **[œil]** qui indique tout ce qui a été passé en revue, choisissez Tout réinitialiser dans les [≡].

Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur [Echap.]. Pour revenir à la page d'accueil de l'activité Encyclopédie appuyez sur la touche [Echap.] et maintenez-la enfoncée.

8.2 Afficher le domaine de savoir à partir d'une entrée du Dictionnaire

Affichez la définition d'un nom propre dans l'activité Dictionnaire. Appuyez sur [≡] et sélectionnez Encyclopédie pour afficher le ou les domaines de savoir correspondants.

Copyright © Lexibook 2003

A l'aide des touches △ et ▽ sélectionnez le domaine de savoir qui vous intéresse et cliquez sur OK pour le consulter. De là, vous pouvez sélectionner l'un des noms propres et appuyer sur OK pour voir sa définition.

Pour revenir à la définition du mot, appuyez sur Echap.. Pour effectuer une nouvelle recherche, retournez dans l'activité Dictionnaire et tapez un nouveau nom propre.

9. Proverbes populaires

Le Dictionnaire Électronique Multimédia vous propose plus de 1500 proverbes populaires.

Lorsque vous entrez dans l'activité Proverbes populaires, (page 1/6) le proverbe du jour s'affiche. Utilisez les touches △ et ▽ pour faire défiler le proverbe. Appuyez sur Fermer pour quitter le proverbe du jour et obtenir la liste alphabétique des proverbes.

Pour modifier la présentation du proverbe du jour, allez dans l'activité Config. et choisissez ON pour faire systématiquement apparaître le proverbe du jour et OFF pour qu'il n'apparaisse pas.

Pour faire défiler les proverbes de la liste alphabétique, appuyez sur les touches △ et ▽ ou sur ⇧ + △ et ▽ pour faire défiler les pages.

Pour rechercher un proverbe par mot clé, appuyez sur Recher., entrez le mot clé et validez en pressant OK.

Si vous souhaitez lire la définition d'un mot du proverbe, utilisez la touche Hypertexte et surlignez le mot. Pressez OK pour lire sa définition.

Pour revenir à la page d'accueil de l'activité Proverbes populaires appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée.

10. Galerie

Le Dictionnaire Électronique Multimédia vous propose 1000 illustrations associées à des mots.

Entrez dans l'activité Galerie (page 2/6), appuyez sur les touches △ et ▽ pour faire défiler les illustrations qui apparaissent de manière aléatoire. A chaque illustration correspond un mot dont vous pouvez obtenir la définition en appuyant sur Définition. Pour revenir à l'illustration, appuyez sur Echap..

Lorsqu'un son et/ou un effet sonore est associé au mot illustré, appuyez sur pour écouter. Vérifiez que le volume est correctement réglé (voir paragraphe Configuration).

Pour revenir à la page d'accueil de l'activité Galerie appuyez sur la touche Echap. et maintenez-la enfoncée.

Copyright © Lexibook 2003

11. Calculatrice

Entrez dans l'activité Calculatrice (page 3/6) pour effectuer des calculs.

Les 4 touches de direction deviennent les fonctions simples de calcul comme indiqué sur la partie gauche de l'écran :

▷	**Additionner**
▽	**Soustraire**
△	**Multiplier**
◁	**Diviser**
P	**Virgule**
OK	**Résultat**

Pour accéder à plus de signes, appuyez sur la touche . Utilisez alors les touches de direction pour sélectionner la fonction recherchée et appuyez sur OK pour confirmer.

M+	Ajouter le montant en mémoire
M-	Soustraire le montant en mémoire
MC	Effacer le montant en mémoire
MR	Afficher le résultat des montants en mémoire
%	Pourcentage
√	Racine carrée
+/-	Inversion de signe
Histoire	Permet de voir l'historique des calculs effectués avec les touches 5 et 6

Entrez votre calcul et pressez OK pour lire le résultat.

Pour recommencer ou annuler une opération, appuyez sur .

Pour revenir à la page d'accueil de l'activité Calculatrice appuyez sur la touche .

Copyright © Lexibook 2003

12. Convertisseur

Le Dictionnaire Électronique Multimédia vous propose 9 couples d'unités de mesure à convertir :

Distance	pouce (inch) – cm yard – m mile – km pied (feet) – m
Température	degrés Celsius °C – degrés Fahrenheit °F
Poids	once (oz) – gramme livre (Lb) – kg
Volume	US Gallon – litre UK Gallon – litre
Monnaie	Euros – Francs

Pour effectuer une conversion, entrez dans l'activité Convertisseur (page 3/6) et appuyez sur Unité pour choisir le couple d'unités (métriques ou monétaire). Sélectionnez le couple d'unité à l'aide des touches △ et ▽.

Pour inverser le sens de la conversion qui est présent à l'écran, appuyez sur Convertir. Pour changer à nouveau le sens de la conversion, appuyez sur Convertir.

Enfin, entrez le nombre à convertir et la conversion s'affichera automatiquement en face de l'unité correspondante. Pour faire une nouvelle conversion, appuyez la touche ← et maintenez-la enfoncée.

Les taux de conversion des unités de mesure ne sont pas modifiables.

13. Jeux

Le Dictionnaire Électronique Multimédia propose 9 jeux. Dans la section Autre, entrez dans l'activité Jeux (page 4/6) et sélectionnez le jeu souhaité à l'aide des touches △ et ▽, puis appuyez sur OK.

Lorsque vous souhaitez revenir à la page d'accueil de l'activité Jeux, appuyez sur la touche Echap. et maintenez-la enfoncée.

13.1 Pendu

Utilisez les touches △ et ▽ pour choisir le nombre de lettres du mot à deviner puis appuyez sur OK. Commencez à jouer en pressant les lettres pouvant appartenir au mot caché. Vous avez seulement 9 chances pour retrouver le mot !

Lorsque vous avez trouvé le mot, appuyez sur Définition pour lire sa définition ou sur Nouveau pour rejouer.

Pour quitter le jeu ou lire la bonne réponse appuyez sur Echap.

Copyright © Lexibook 2003

13.2 Méli-Mélo

Utilisez les touches △ et ▽ pour choisir le nombre de lettres du mot à deviner puis appuyez sur OK. Essayez de reconstituer le mot en plaçant les lettres dans le bon ordre. Entrez les lettres et appuyez sur OK pour valider. Vous avez seulement 9 chances pour retrouver le mot !

Pour quitter le jeu ou lire la bonne réponse appuyez sur ⏻ Echap.

13.3 Anagramme

Tapez vos lettres puis appuyez sur OK pour valider. Le programme recherchera les mots correspondants et les affichera par ordre alphabétique.

Vous pouvez sélectionner un mot et appuyer sur Définition pour lire sa définition ou sur Nouveau pour rejouer.

13.4 Devinette

Des lettres mélangées apparaissent à l'écran, vous devez les remettre dans l'ordre pour trouver le mot correspondant à l'illustration. Vous avez seulement 9 chances pour retrouver le mot !

Lorsque vous avez retrouvé le mot correspondant à l'illustration, vous appuyez sur Définition pour lire sa définition ou sur Nouveau pour rejouer.

Pour quitter le jeu ou lire la bonne réponse appuyez sur ⏻ Echap.

13.5 Serpent

Ce jeu consiste à aider le serpent à récolter un maximum de points. Utilisez toutes les touches de direction pour ramasser les points. Attention à ne pas toucher les extrémités de l'enclos.

Vous pouvez choisir votre niveau parmi 4 niveaux : Facile, Moyen, Difficile, Expert. Pour cela, appuyez sur la touche 📖, sélectionnez votre niveau et appuyez sur OK.

Pour quitter le jeu appuyez sur ⏻ Echap.

13.6 Combinaison gagnante

Retrouvez le code à 4 chiffres en essayant toutes les combinaisons possibles. Tapez des chiffres pour essayer de trouver la combinaison gagnante, vous avez jusqu'à 12 essais. Un cercle plein indique que le chiffre est bon et bien positionné, un cercle vide indique que le chiffre est bon mais mal positionné.

Pour quitter le jeu ou lire la bonne réponse appuyez sur ⏻.

13.7 Paires

24 cartes sont exposées à votre regard pendant un court instant. Les cartes sont ensuite toutes retournées et vous devez alors retrouver toutes les paires.

Copyright © Lexibook 2003

Choisissez la carte que vous souhaitez retourner à l'aide des touches de directions puis appuyez sur OK pour la retourner. Faites de même avec la deuxième carte. Plus vous trouvez de paires, plus vous marquez de points !

Pour quitter le jeu ou lire la bonne réponse appuyez sur Echap.

13.8 Logistique Pro

Logistique Pro est un jeu de stratégie dans lequel il faut pousser et ranger tous les cartons dans l'entrepôt de façon à les placer sur les emplacements prévus (représentés par des points). Pour déplacer les cartons afin de les mettre sur les emplacements prévus, utilisez les touches de direction. Le nombre de déplacements que vous faites pour déplacer les cartons apparaît en haut à droite de l'écran, il faut faire le minimum de déplacements.

Lorsque vous avez réussi, le jeu passe directement au niveau suivant. Pour recommencer à jouer au même niveau, appuyez sur Reset.

Vous pouvez choisir votre niveau parmi 130 niveaux en appuyant sur les touches △ et ▽.

Pour quitter le jeu appuyez sur Echap.

13.9 Démineur

Sur la grille de 6 lignes sur 10 colonnes, 10 mines ont été dissimulées aléatoirement. Il s'agit de les retrouver, tout en évitant de se trouver sur l'une d'elles. Pour vous déplacer et sélectionner une case, utilisez les touches de direction. Pour vérifier s'il y a une mine sur la case, appuyez sur OK. Vous pouvez vérifier autant de cases que vous voulez : si elles ne sont pas minées, le jeu signalera le nombre de mines présentes dans les cases adjacentes.

Vous pouvez choisir votre niveau parmi 4 niveaux : Facile, Moyen, Difficile, Expert. Pour cela, appuyez sur la touche ▤, sélectionnez votre niveau et appuyez sur OK.

Pour quitter le jeu ou lire la bonne réponse appuyez sur Echap.

13.10 Grille de nombre

La Grille de nombre est un jeu où il s'agit de déplacer les cases numérotées afin de constituer une grille de nombre en ordre croissant, de 1 à 8. Pour déplacer les cases numérotées, utilisez les touches de direction et organisez votre grille.

Vous pouvez choisir votre niveau parmi 3 niveaux : Facile, Moyen, Difficile. Pour cela, appuyez sur la touche ▤, sélectionnez votre niveau et appuyez sur OK.

Pour quitter le jeu appuyez sur Echap.

Copyright © Lexibook 2003

14. Configuration

Ce menu vous permet de personnaliser votre Dictionnaire Électronique Multimédia.

Choisissez ce que vous souhaitez personnaliser à l'aide des touches △ et ▽ puis appuyez sur OK.

Vous pouvez régler :

- **Taille des caractères :** 2 tailles disponibles.
- **Volume :** 3 niveaux de volume pour les effets sonores et mots prononcés
- **Contraste :** régler le contraste de l'écran.
- **Format de l'heure :** mode 12h ou 24h.
- **Ecran d'initialisation :** vous pouvez choisir la page d'accueil qui s'affiche automatiquement à l'allumage du Dictionnaire Électronique Multimédia. Choisissez la page d'activité qui vous convient pour être la page d'accueil et appuyez sur OK.
- **Animation débutante :** vous pouvez choisir de conserver ou non l'animation qui se produit à l'allumage du Dictionnaire Électronique Multimédia.
- **Mode démonstration :** la démonstration du Dictionnaire Électronique Multimédia se met en marche automatiquement lorsque vous appuyez sur OK. Pour quitter cette démonstration appuyez sur n'importe quelle touche.
- **Système de son :** vous pouvez choisir de conserver ou non les effets sonores des touches de fonctions et du clavier.
- **Proverbe du jour :** vous pouvez choisir de conserver ou non l'apparition automatique du proverbe du jour lors de l'ouverture de l'activité Proverbes populaires.
- **Programme Version :** vous visualiserez la version du programme utilisé pour le Dictionnaire Électronique Multimédia.

Pour revenir à la page d'accueil de l'activité Configuration appuyez sur la touche ⏻ Echap. et maintenez-la enfoncée.

15. Horloge

Dans la section Horloge, entrez dans l'activité Horloge (page 5/6). Le Dictionnaire Électronique Multimédia vous indique la date et l'heure.

Pour régler l'heure ou la date, appuyez sur Ajuster, déplacez le curseur avec les touches ◁ et ▷ pour sélectionner ce que vous souhaitez changer. Utilisez les touches △ et ▽ pour obtenir le jour/date/heure souhaité, et pressez OK pour confirmer.

Pour quitter l'activité Horloge appuyez sur ⏻ Echap..

16. Alarme

Dans la section Horloge, entrez dans l'activité Alarme (page 5/6). Le Dictionnaire Électronique Multimédia vous propose la programmation de 3 alarmes différentes.

Copyright © Lexibook 2003

Appuyez une fois sur la touche pour régler l'heure souhaitée de l'alarme, appuyez une deuxième fois pour régler les minutes. Appuyez sur pour mettre l'alarme en marche (On) ou en arrêt (Off). Appuyez sur pour sélectionner le type de sonnerie que vous souhaitez parmi les 8 sonneries différentes. Chacune des sonneries retentira pour que vous puissiez choisir celle que vous préférez. Confirmez votre sélection avec la touche OK. L'alarme programmée sonnera, que votre Dictionnaire Électronique Multimédia soit en mode marche ou arrêt.

Appuyez sur Arrêt pour arrêter la sonnerie et sur Silence pour relancer l'alarme dans 3 minutes.

Pour quitter l'activité Alarme appuyez sur Echap.

17. Lien PC

Voici la procédure à appliquer afin de pouvoir connecter votre Dictionnaire Électronique Multimédia à votre PC :

1. A partir de votre ordinateur, allez sur le Internet www.mylexibook.com pour téléchargez le logiciel Syncman en suivant les indications données sur ce site.
2. Assurez-vous que votre Dictionnaire Électronique Multimédia est équipé d'une carte mémoire (carte mémoire disponible dans le commerce, capacité conseillée 16 Mo ou 32 Mo). Insérer cette carte mémoire au dos de l'appareil dans le compartiment prévu à cet effet, en dessous de celui prévu pour les piles.
3. Prenez le câble de connexion PC fourni avec votre Dictionnaire Électronique Multimédia et connectez-le à votre Dictionnaire Électronique Multimédia à l'emplacement prévu à cet effet puis à votre ordinateur dans la prise appropriée.
4. Entrez dans l'activité Lien PC (page 6/6) pour commencer la connexion. Le dessin présent à l'écran s'anime lorsque la connexion commence.

Ne pas interrompre avant la fin de la connexion, ne pas enlever la carte mémoire : un message vous avertira lorsque le téléchargement sera fini.

Pour quitter l'activité Lien PC appuyez sur Echap.

18. Télécharger fichier

Entrez dans l'activité Télécharger fichier (page 6/6). Le Dictionnaire Électronique Multimédia indique à l'écran plusieurs informations :

- la mémoire disponible sur la carte mémoire qui a été insérée dans le Dictionnaire Électronique Multimédia
- le nom et la taille des documents téléchargés dans la carte mémoire. Pour voir les informations relatives à l'un des documents, sélectionnez ce document et appuyez sur OK pour confirmer. Appuyez à nouveau sur OK ou Voir pour voir le contenu de ce document.

Pour quitter l'activité Télécharger fichier appuyez sur Echap.

Copyright © Lexibook 2003

19. Informations techniques importantes

Configuration minimum requise pour votre ordinateur :
Windows® 95, Windows® 98, Windows® 2000, Windows® Millenium Edition, Windows® XP, Windows® NT4.0.

Remplacement de la pile :

Le Dictionnaire Électronique Multimédia est alimenté par 3 piles AAA (1,5V).

Si le contraste de l'écran faiblit fortement même après l'avoir réglé qu plus fort, nous vous conseillons de changer les piles.

Pour remplacer les piles, éteignez l'appareil et ouvrez le compartiment à piles au dos de l'appareil puis retirer les piles usagées. Insérer les piles neuves en respectant la polarité indiquée dans l'appareil et appuyez sur la touche ⏻ pour mettre en marche l'appareil.

Réinitialisation/Reset :

Dans le cas très improbable où votre appareil cesserait de fonctionner normalement, vous pouvez le redémarrer par cette simple procédure de réinitialisation. Prenez une pointe fine, insérez la dans le trou marqué RESET au dos de l'appareil dans le compartiment prévu pour la carte mémoire. Appuyez une fois doucement puis relâchez.

La réinitialisation supprime toutes les informations stockées dans l'appareil.

20. Précautions d'emploi

- Evitez les températures extrêmes, l'exposition directe au soleil, l'eau, l'humidité et la poussière.
- Ne pas laisser tomber l'appareil. Vous pourriez l'endommager.
- Ne pas utiliser de détergents, de produits nettoyants ou de solvants pour nettoyer l'appareil. Essuyez l'appareil avec un chiffon doux, propre et sec.
- Ne pas tenir l'appareil proche d'un puissant champ magnétique (ex : haut-parleurs), ou d'une source d'électricité statique.
- Ne pas essayer de démonter l'appareil. Toute tentative annulerait la garantie sur le produit.
- Nous vous recommandons vivement de conserver une trace écrite de vos données importantes. Par principe, tout système à mémoire électronique peut perdre ses données dans certaines circonstances. Nous ne pouvons donc accepter aucune responsabilité pour la perte des données qu'elle ait été causée par une mauvaise utilisation, une réparation, une erreur, le changement de piles, l'usage de piles après leur date limite d'utilisation ou toute autre circonstance.
- Nous ne pouvons accepter aucune responsabilité directe ou indirecte pour des pertes financières ou réclamations de tiers, qui pourraient résulter de l'usage de ce produit et de ses fonctions, comme le vol de numéro de cartes de crédit, la perte ou la modification des données.

Attention ! Si l'appareil reçoit une décharge électrostatique, faîtes un Reset en enlevant et remettant les piles.

Copyright © Lexibook 2003

21. Garantie

Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans.

Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou de toute intervention intempestive sur l'article (telle que démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité…).

Tel. Assistance technique : 0821 23 3000 (0,12 € TTC/mn)
FAX : + 33 (0)1 73 23 23 04
Site Internet : http://www.lexibook.com

Photo du produit en couverture non contractuelle.

Windows® is a registered trademark of Microsoft® Corporation in the United States and other countries.

Copyright © Lexibook 2003